

Ficha Técnica: Creatividad y Educación

Curso 2025/2026

Asignatura

Nombre Asignatura	Creatividad y Educación
Código	100000367
Créditos ECTS	6.0

Plan/es donde se imparte

Titulación	Grado de Maestro en Educación Infantil (Plan 2020)
Carácter	BÁSICA
Curso	2

⋓ Universidad w Villanueva

Datos Generales

PROFESORADO

> CONOCIMIENTOS RECOMENDADOS

- 1. Saber recortar y pegar papel y cartón.
- 2. Escanear imágenes de un documento y/o libro.
- Manejo de vocabulario básico ordinario en lengua española (para los alumnos cuya lengua materna es el español).
- 4. Obtener imágenes digitales Con resolución adecuada al uso que se le va a dar.
- 5. Maquetar un trabajo y/o una presentación digital con criterio universitario, considerando márgenes, sangrías, etc.
- 6. Citar fuentes bibliográficas: sea libro, revista, medio digital, etc.

OBJETIVOS TEÓRICOS

- 1. Conocer el concepto de la creatividad de forma íntegra.
- 2. Estudiar métodos de trabajo que han favorecido el ejercicio creativo.
- 3. Realizar una lectura coherente de: expresiones artísticas, material pedagógico sobresaliente o aspectos de la realidad (germen de un proyecto creativo).
- 4. Familiarizarse con las disciplinas del arte y al material pedagógico que tiene como origen un lenguaje artístico y procura la formación humanista del alumno.
- 5. Adquirir vocabulario adecuado para expresar una idea, para exponerla y defenderla con argumentos.
- Desarrollar capacidad de lectura, comprensión y crítica de métodos de trabajo y ejercicios creativos.
- 7. Conocer materiales, técnicas y métodos adecuados para cada proyecto.

OBJETIVOS PRÁCTICOS

- 1. Aprender a elaborar recursos docentes con material de la vida cotidiana o de otras disciplinas, y a partir de los estímulos recibidos en el entorno cotidiano.
- 2. Interpretar formas, objetos e imágenes y usarlos como germen de un proyecto creativo.
- 3. Trabajar en equipo.
- 4. Desarrollar recursos, soluciones e ideas conforme a escenarios favorables o adversos.

⋓ Universidad℣ Villanueva

- 5. Transferir el conocimiento de una materia teórica a un proyecto creativo.
- 6. Manipular con destreza materiales: cortar, pegar, atar, etc.
- Resolver correctamente (técnica/estética) los acabados de los proyectos.
- 8. Desarrollar la sensibilidad estética al servicio del ejercicio creativo y pedagógico.

COMPETENCIAS QUE SE DESARROLLAN / RESULTADOS DE APRENDIZAJE

BÁSICAS Y GENERALES

CG13 - Diseñar estrategias didácticas adecuadas a la naturaleza del ámbito científico concreto, partiendo del currículo de Infantil para el área de Plástica y Visual.

TRANSVERSALES

- T1 Conocer la dimensión social y educativa de la interacción con los iguales y saber promover la participación en actividades colectivas, el trabajo cooperativo y la responsabilidad individual.
- CT2 Promover acciones de educación en valores orientadas a la preparación de una ciudadanía activa y democrática.
- CT3 Analizar de forma reflexiva y crítica las cuestiones más relevantes de la sociedad actual que afectan al impacto social y educativo de los lenguajes audiovisuales, multiculturalidad, discriminación e inclusión social y desarrollo sostenible.
- CT4 Dominar estrategias de comunicación interpersonal en distintos contextos sociales y educativos.
- CT5 Promover y colaborar en acciones sociales, especialmente en aquellas con incidencia en la formación ciudadana.
- CT6 Valorar la importancia del liderazgo, el espíritu emprendedor, la creatividad y la innovación en el desempeño profesional.
- CT7 Valorar la importancia del trabajo en equipo y adquirir destrezas para trabajar de manera interdisciplinar dentro y fuera de las organizaciones, desde la planificación, el diseño, la intervención y la evaluación de diferentes programas o cualquier otra intervención que lo precise.
- CT8 Conocer y abordar situaciones escolares en contextos multiculturales.
- CT10 Conocer y utilizar las estrategias de comunicación oral y escrita y el uso de las TIC en el desarrollo profesional.
- CT11 Adquirir un sentido ético de la profesión.
- CT12 Conocer y aplicar los modelos de calidad como eje fundamental en desempeño profesional.
- CT13 Adquirir la capacidad de trabajo independiente, impulsando la organización y favoreciendo el aprendizaje autónomo.
- CT16 Fomentar la educación democrática de la ciudadanía y la práctica del pensamiento social crítico.

ESPECÍFICAS



CM13.6.2 - Saber utilizar el juego como recurso didáctico, así como diseñar actividades aprendizaje basadas en principios lúdicos.

CM13.6.3 - Elaborar propuestas didácticas que fomenten la percepción y expresión, las habilidades motrices, el dibujo y la creatividad.

CM13.7.1 - Analizar los lenguajes audiovisuales y sus implicaciones educativas.

CM13.7.2 - Promover la sensibilidad relativa a la expresión plástica y a la creación artística.

CONTENIDO DEL PROGRAMA

0. ANÁLISIS DE EJERCICIOS CREATIVOS

Proyección de material audiovisual y textos que ponen de manifiesto ejemplos sobresalientes de trabajos creativos. Debate y reflexión oral.

1. LECTURA Y DEBATE

Todos los Alumnos deben leer un texto propuesto por el profesor y asistir a un debate sobre el mismo.

L'ECUYER, Catherin, 2013. Educar en el Asombro. Barcelona: Plataforma.

2. EJERCICIOS DE EXPERIMENTACIÓN

Con materiales de la vida cotidiana que el profesor pedirá al alumno, semana a semana, se hacen ejercicios prácticos. Es tan importante acudir al aula con el material solicitado como implicarse en las propuestas (implicación activa): analizar, razonar, sugerir, probar y aportar. El profesor evalúa ambas cosas.

Los contenidos, puramente experimentales, se concretan en el aula; los materiales se solicitan con suficiente antelación.

3. PROYECTO 1

PLANIFICAR Y ELABORAR UNA **MAQUETA EN TRES DIMENSIONES** considerando fuentes de inspiración de origen físico, no exclusivamente virtual.

TRABAJO DE DISEÑO: proponer en dos y tres dimensiones una pieza de mobiliario partiendo de fuentes de inspiración diversa; y procurando la elaboración con el material y las piezas idóneas conforme a esa fuente.

4. PROYECTO 2

ELABORAR UNA **HERRAMIENTA DE EXPERIMENTACIÓN/INVESTIGACIÓN** a partir de una pieza/objeto extraído de cualquier escenario de la vida cotidiana.

TRABAJO DE EXPERIMENTACIÓN, ENSAYO Y DISEÑO: el alumno debe realizar un estudio profundo sobre las posibilidades que ofrecen los objetos/piezas de la vida cotidiana.



ACTIVIDADES FORMATIVAS

ACTIVIDAD FORMATIVA HORAS PRESENCIALIDAD

Exposición (presencial): Exposición de los contenidos mediante la presentación del profesor de los aspectos esenciales de las materias 10 100

Actividades prácticas: Clases prácticas en el aula, laboratorio o seminario, individuales o en pequeño grupo, para la realización de actividades, estudios de caso y resolución de problemas propuestos por el profesor 50 100

Trabajos tutelados: Trabajo de campo y realización de proyectos tutelados individuales o en pequeño grupo 60 100

Tutorías: Tutorías iniciales de proceso y finales para el seguimiento de los logros de aprendizaje

Estudio independiente: Trabajo independiente del alumno para la consulta de bibliografía y el estudio de los contenidos de las materias 10 0

Campus virtual: Utilización de las TIC para favorecer el aprendizaje, como instrumento de consulta, tutoría online y foro de trabajo 10 0

> CRITERIOS Y MÉTODOS DE EVALUACIÓN

CONVOCATORIA ORDINARIA

La calificación final en la convocatoria ordinaria se obtendrá según los siguientes porcentajes:

- 1. ASISTENCIA Y PARTICIPACIÓN: 30%
- 2. **PRÁCTICAS*: 30%**
- 3. EXAMEN / ENTREGA: 40 %

*Se denomina prácticas al desarrollo de los proyectos siempre que estén hechos en el aula y/o dirigidos por el profesor.

- Evaluación continua: 60% de trabajo hecho en el aula+tutorías, 40% de trabajo personal fuera del aula
- No se hace media aritmética con la nota de cada ejercicio/proyecto.
- Todos los trabajos deben estar aprobados para aprobar la asignatura.
- Se valora positivamente la madurez conceptual de cada proyecto y su correcta presentación.
- Si un trabajo no está correctamente presentado, si tiene piezas despegadas o mal pegadas, el acabado de los materiales está descuidado, sucio, manchado de forma improcedente, si hay registros de dejadez, el trabajo, incluso, puede suspender.
- Si un alumno tiene dudas sobre qué significa la dejadez, lo sucio o los materiales mal



manipulados, debe hablar con el profesor para resolver dichas dudas. Se evalúa la expresión oral y escrita.

- No asistir al debate del libro (o asistir y no participar con argumentos y referencias al texto leído), resta hasta 3 puntos.
- No asistir al aula con los materiales y las tareas que corresponden a cada proyecto/clase/día resta hasta 5 puntos.
- El trabajo hecho en el aula cuenta un 60% para la nota final. Si un alumno no trabaja en el aula, sin razones justificadas, no puede aprobar.
- El alumno que falte más de 3 veces (con justificación) debe contactar con el profesor por correo electrónico para garantizar el seguimiento de sus proyectos.
- Si un alumno falta más de 3 veces, y no contacta por correo con el profesor, no podrá alcanzar más que un 50% de nota.
- Si un alumno presenta trabajo de otro alumno, total o parcial (plagio), automáticamente tendrá 0.
- Para mantener el orden y la limpieza del aula se determinan turnos y se reparten tareas.
 No cumplir el turno y hacer las tareas resta hasta 2 puntos de la evaluación final.
- Los alumnos mantienen una conversación constante con el profesor lo que les permitirá saber permanentemente cómo es su evolución.
- El alumno puede preguntar voluntariamente qué evaluación cualitativa tiene hasta el momento.

•

CONVOCATORIA EXTRAORDINARIA Y EXTRAORDINARIA FIN DE CARRERA

La calificación final en la convocatoria extraordinaria y extraordinaria fin de carrera se obtendrá según los siguientes porcentajes:

1. ASISTENCIA Y PARTICIPACIÓN: 30%

2. **PRÁCTICAS*: 30%**

3. EXAMEN / ENTREGA: 40 %

*Se denomina prácticas al desarrollo de los proyectos siempre que estén hechos en el aula y/o dirigidos por el profesor.

- Un alumno que se presenta directamente en convocatoria extraordinaria deberá tener al menos una tutoría presencial con el profesor, previa cita.
- Si no ha asistido a clase y no ha tenido tutorías con el profesor, deberá hacer trabajos específicos (a determinar), para recuperar la evaluación continua que no tieneevaluada por no haber asistido a clase, además de presentar el trabajo/proyecto correspondiente de la materia.
- La calificación máxima del alumno que no ha asistido a clase quedará siempre por debajo de 9.

SEGUNDA MATRÍCULA

La calificación final en la segunda matrícula se obtendrá del siguiente modo:

- Si asisten a clase quedan sujetos al régimen de la convocatoria ordinaria.
- Si no asiste a clase queda sujeto al régimen de convocatoria extraordinaria.



ASISTENCIA Y PARTICIPACIÓN

- No asistir al debate del libro (o asistir y no participar con argumentos y referencias al texto leído), resta hasta 3 puntos.
- No asistir al aula con los materiales y las tareas que corresponden a cada proyecto/clase/tutoría resta hasta 5 puntos.
- El trabajo hecho en el aula cuenta un 60% para la nota final. Si un alumno no trabaja en el aula, sin razones justificadas, no puede aprobar.
- El alumno que falte más de 3 veces (con justificación) debe contactar con el profesor por correo electrónico para garantizar el seguimiento de sus proyectos.
- Si un alumno falta más de 3 veces, y en ningún momento del curso contacta por correo con el profesor (y permite así que haya un seguimiento de sus proyectos), no podrá alcanzar más que un 50% de nota.

NORMAS SOBRE EXPRESIÓN ESCRITA

- Se aplican para la corrección de los exámenes escritos de la asignatura y de cualquier entrega de ejercicios escritos tanto en la convocatoria ordinaria como la extraordinaria: La corrección en la expresión escrita es una condición esencial del trabajo universitario.
- Con objeto de facilitar la tarea de profesores y alumnos, desde el curso 2020/21 la
 Universidad adopta como referente el conjunto de criterios de calificación utilizados en la
 Evaluación para el Acceso a la Universidad (EVAU) aprobados por la Comunidad de Madrid
 en lo que se refiere a calidad de la expresión oral y, en particular, en relación con la
 presencia de faltas de ortografía, acentuación y puntuación.
- Se valorará la capacidad de redacción, manifestada en la exposición ordenada de las ideas, el correcto engarce sintáctico, la riqueza léxica y la matización expresiva, para lo que se tendrán en cuenta la propiedad del vocabulario, la corrección sintáctica, la corrección ortográfica (grafías y tildes), la puntuación apropiada y la adecuada presentación.
- Errores ortográficos sucesivos se penalizarán con un descuento de 0,25 cada uno, hasta un máximo de dos puntos.

BIBLIOGRAFÍA Y RECURSOS BÁSICOS

BIBLIOGRAFÍA

BORDES, Juan, 2007. *La infancia de las Vanguardias: sus profesores desde Rousseau a la Bauhaus* Madrid: Cátedra.

BORDES, Juan, 2012. Historia de los juguetes de construcción. Madrid: Cátedra.

⋓ Universidadヅ Villanueva

CARSON, Rachel, 2021. El sentido del asombro. Encuentro: Madrid.

CHILLIDA, Eduardo, 2019. Escritos. La Fábrica: Madrid.

CHILLIDA, Susana, 2021. Conversaciones. La Fábrica: Madrid.

L'ECUYER, Catherin, 2013. Educar en el Asombro. Barcelona: Plataforma.

LÓPEZ QUINTÁS, 2015. La Novena Sinfonía de Beethoven. Madrid: Rialp.

MARTÍNEZ DE PISÓN, Eduardo, 2019. *Dibujos de campo: excursiones con una caja de lápices.* Madrid: Desnivel.

MARTÍNEZ DE PISÓN, Eduardo, 2015. Cuadernos de montaña. Madrid: Desnivel.

MENCHÉN BELLÓN, Francisco, 2002. *Descubrir la creatividad. Desaprender para volver a aprender.* Madrid: Pirámide.

PÍRFANO, Íñigo, 2013. Inteligencia musical. Barcelona: Plataforma.

PÍRFANO, Íñigo, 2019. EBRIETAS. Descubrir el poder de la belleza. Madrid: Encuentro.

SMITH, Ray. 2008. El manual del artista. Madrid: Hermann Blume.

CALDER, Alexander, 2011. Dibujando animales. Barcelona: Elba Ed.

LYNCH, Enrique, 1999. Sobre la belleza. Madrid: Anaya.

ZÓBEL, Fernando, 2003. Zóbel: Cuaderno de apuntes. Madrid: Aldeasa.

MATERIAL AUDIOVISUAL COMPLEMENTARIO

VÍDEO/CONVERSACIÓN

Paisaje, naturaleza y montaña: una visión espiritual y educativa, Eduardo Martínez de Pisón (Profesor, Montañero y Geógrafo), 2021.

https://www.youtube.com/watch?v=Ir2gnzV0gyA

VÍDEO/CATÁLOGO/AUDIO

Exposición El juego y el arte, en la Fundación Juan March, 2019.

https://www.march.es/es/madrid/exposiciones/juego-arte

VÍDEO/CATÁLOGO/AUDIO

Exposición Bruno Munari, en la Fundación Juan March, 2022. https://www.march.es/es/madrid/exposiciones/bruno-munari

Laboratorios:



https://www.march.es/es/madrid/laboratorios-bruno-munari

> HORARIO, TUTORÍAS Y CALENDARIO DE EXÁMENES

- HORARIO: Publicado en Campus Virtual.
- CALENDARIO EXÁMENES: Publicado en Campus Virtual.
- TUTORÍAS (Imprescindible concretar previamente por correo electrónico):

Horario de atención: lunes y martes, de 14.10 a 14.30

Lugar: Aula Laboratorio, edificio A.*

Correo electrónico: lcastro@villanueva.edu

*Si por causa de enfermedad el alumno lo necesita, la tutoría puede ser telefónica, pero siempre previa petición por correo electrónico, y acordando el modo de proceder para que dicha tutoría telefónica sea efectiva.

PUBLICACIÓN Y REVISIÓN DE LA GUÍA DOCENTE

Esta Guía Docente se ha elaborado de acuerdo a la Memoria Verificada de la titulación.